

NEG - Технически изисквания за изработка на rich-media банери

1. Общи изисквания:

- Всички банери се изпращат минимум 2 дни преди старта на кампанията.
- Всички банери трябва да отговарят на стандартите на IAB (www.iab.net).
- URL адреса, към който ще водят банерите се изпраща отделно от тях и не може да бъде по-дълъг от 200 символа.
- SWF файловете може да бъдат изработени на всяка версия на Flash до Flash 10 включително, но препоръчваме използването на ActionScript 2, а не на ActionScript 3 (където се налага).
- Банерите трябва да са с размерите, указани в медиаплана.
- Всички SWF банери трябва да съдържат `_root.clickTag` параметър:

За ActionScript 2

```
on (release)
{
    gotoURL(_root.clickTag, "_blank");
}
```

За ActionScript 3

1. Създайте директория с име „adocean” в същата директория, където е FLA файла.
2. В тази директория създайте файл с име „URLUtil.as”
3. Сложете този код във файла:

```
package adocean {
    import flash.external.ExternalInterface;
    public class URLUtil {
        protected static const WINDOW_OPEN_FUNCTION:String="window.open";
        public static function openWindow(url:String,
            window:String="_blank",
            features:String=""):void {
            ExternalInterface.call(WINDOW_OPEN_FUNCTION, url, window,
                features);
        }
    }
}
```

Дефиниране на clickTag параметъра:

1. Създайте layer наречен „URL“ и добавете прозрачен бутон към него.
2. Преименувайте бутона на „target_button“.
3. Добавете следния код към първия frame:

```
function targetUrlHandler(event:MouseEvent) {  
  
    import adocan.URLUtil;  
  
    var keyStr:String = 'clickTag';  
    var valueStr:String;  
  
    var paramObj:Object = LoaderInfo(this.root.loaderInfo).parameters;  
    valueStr = String(paramObj[keyStr]);  
    var url:String = valueStr; URLUtil.openWindow(url);  
}  
target_button.addEventListener(MouseEvent.CLICK, targetUrlHandler);
```

2. Expandable banners

Формат: Максималната площ на разгънати банери не може да надхвърля 2x оригиналния размер на позицията.

Размер: 40KB -> 80KB

Flash спецификация: 18 fps

Звук: Стартира се от потребителя с клик

Максимална дължина на анимацията: до 3 сек. без потребителско действие; до 15 секунди след потребителско действие.

Задължителни елементи:

- Бутон: "Затвори X"
- Шрифт: 16 pt
- Позиция: горен десен ъгъл на банера
- Затваряне при Mouse-Off

Банерът трябва да има активна зона върху цялата повърхност и по време на цялата анимация (както в разгънато, така и в нормално състояние) със следните функции:

3a ActionScript 2

```

on (rollOver)
{
    getURL("javascript:doexpand();","_self");
}

on (rollOut)
{
    getURL("javascript:dolittle();","_self");
}

```

3a ActionScript 3

```

function targetUrlHandler(event:MouseEvent) {
    import adocan.URLUtil;

    var keyStr:String = 'clickTag';
    var valueStr:String;

    var paramObj:Object =LoaderInfo(this.root.loaderInfo).parameters;
    valueStr = String(paramObj[keyStr]);
    var url:String = valueStr;
    URLUtil.openWindow(url);
}
target_button.addEventListener(MouseEvent.CLICK, targetUrlHandler);

function MouseRollOver(event:MouseEvent) {
    var url:String = "javascript:doexpand();";
    var request:URLRequest = new URLRequest(url);
    navigateToURL(request,"_self");
}

function MouseRollOut(event:MouseEvent) {
    var url:String = "javascript:dolittle();";
    var request:URLRequest = new URLRequest(url);
    navigateToURL(request,"_self");
}
target_button.addEventListener(MouseEvent.ROLL_OVER, MouseRollOver);
target_button.addEventListener(MouseEvent.ROLL_OUT, MouseRollOut);

```

Размерът на видимата площ както в нормално, така и в разгънато състояние се дефинира от параметрите в *dolittle()* и *doexpand()* функциите, които се задават в системата за излъчване на банерите.

3. Floating banners

Максимална дължина на анимацията: до 10 сек. без потребителско действие; до 15 секунди след прибиране в стандартната банер позиция.

Размер: 80KB -> 160KB

Flash спецификация: 18 fps

Звук: Стартира се от потребителя с клик

Задължителни елементи:

- Бутон: "Затвори X"
- Шрифт: 16 pt
- Позиция: горен десен ъгъл на банера

Банерът трябва да има активна зона върху цялата повърхност и по време на цялата анимация (както в разгънато, така и в нормално състояние) със следните функции:

За ActionScript 2

```
on (rollOver)
{
    getURL("javascript:doexpand();","_self");
}

on (rollOut)
{
    getURL("javascript:dolittle();","_self");
}
```

За ActionScript 3

```
function targetUrlHandler(event:MouseEvent) {
    import adocan.URLUtil;

    var keyStr:String = 'clickTag';
    var valueStr:String;

    var paramObj:Object =LoaderInfo(this.root.loaderInfo).parameters;
    valueStr = String(paramObj[keyStr]);
    var url:String = valueStr;
    URLUtil.openWindow(url);
}
target_button.addEventListener(MouseEvent.CLICK, targetUrlHandler);

function MouseRollOver(event:MouseEvent) {
    var url:String = "javascript:doexpand();";
    var request:URLRequest = new URLRequest(url);
    navigateToURL(request,"_self");
}

function MouseRollOut(event:MouseEvent) {
    var url:String = "javascript:dolittle();";
    var request:URLRequest = new URLRequest(url);
    navigateToURL(request,"_self");
}
target_button.addEventListener(MouseEvent.ROLL_OVER, MouseRollOver);
target_button.addEventListener(MouseEvent.ROLL_OUT, MouseRollOut);
```

Размерът на видимата площ както в нормално, така и в разгънато състояние се дефинира от параметрите в *dolittle()* и *doexpand()* функциите, които се задават в системата за излъчване на банерите.

4. Peel away

Банерът трябва да има активна зона върху цялата повърхност и по време на цялата анимация (както в разгънато, така и в нормално състояние) със следните функции:

За ActionScript 2

```

on (rollOver)
{
    getURL("javascript:doexpand();","_self");
}

on (rollOut)
{
    getURL("javascript:dolittle();","_self");
}

```

За ActionScript 3

```

function targetUrlHandler(event:MouseEvent) {

    import adocan.URLUtil;

    var keyStr:String = 'clickTag';
    var valueStr:String;

    var paramObj:Object =LoaderInfo(this.root.loaderInfo).parameters;
    valueStr = String(paramObj[keyStr]);
    var url:String = valueStr;
    URLUtil.openWindow(url);
}
target_button.addEventListener(MouseEvent.CLICK, targetUrlHandler);

function MouseRollOver(event:MouseEvent) {
    var url:String = "javascript:doexpand();";
    var request:URLRequest = new URLRequest(url);
    navigateToURL(request,"_self");
}

function MouseRollOut(event:MouseEvent) {
    var url:String = "javascript:dolittle();";
    var request:URLRequest = new URLRequest(url);
    navigateToURL(request,"_self");
}
target_button.addEventListener(MouseEvent.ROLL_OVER, MouseRollOver);
target_button.addEventListener(MouseEvent.ROLL_OUT, MouseRollOut);

```

Размерът на видимата площ както в нормално, така и в разгънато състояние се дефинира от параметрите в *dolittle()* и *doexpand()* функциите, които се задават в системата за излъчване на банерите.

5. Wallpaper Ad

Размери на двете странични ленти, елементи на Wallpaper-а: Всяка по 150 px ширина, височината е фиксирана - мин 600pxl.

Анимиран Wallpaper - Всяко от парчетата не бива да надвишава 50KB, версия на Flash 8
Wallpaper banner се визуализира едновременно с анимиран Flash банер 300x250px

6. TVC Flash banner

Необходимо е банерът да има loading част или начална анимация.

Видео файлът във Flash трябва да бъде във формат "*.flv" и да не надвишава 55 KB за секунда
Видеото и звукът трябва да са в един .flv файл

Продължителността на видеото и звука към него е минимум 30 и максимум 60 секунди

Задължителни елементи: Play/Pause, Stop, Sound/Mute

7. Video Strip

Необходимо е банерът да има loading част или начална анимация

Видео файлът във Flash трябва да бъде във формат "*.flv" и да не надвишава 55 KB за секунда
Видеото и звукът трябва да са в един .flv файл

Продължителността на видеото и звука към него е минимум 30 и максимум 60 секунди

Задължителни елементи: Play/Pause, Stop, Sound/Mute

Площ преди разгъване: 200x250px

Площ след разгъване: 500x375px